Проект “2d игра Тамагочи”

Идея приложения и его назначение:

Идея моего приложения состоит в воссоздании очень старой игры тамагочи на новый лад для андроид устройств.

Как и любая игра, мое приложение предназначено для развлечения и отвлечения от повседневной суеты жизни, а также для развития чувства ответственности у детей, путем заботы о персонаже.

Функционал приложения:

1. Взаимодействие с персонажем путем:

1) Нажатия кнопок.

2) Кормления.

3) поглаживания его.

2. Чтобы покупать еду нужно зарабатывать деньги, играя в мини игру.

3. Два режима игры: быстрый и стандартный.

3. Со временем показатели снижаются.

4. По достижении граничных показателей изображение существа меняется, при нажатии на кнопку сна изображение меняется на спящее.

5. Если более одного показателя упало до нуля, персонаж умирает.

6. Лучшее время в игре отображается на главном экране.

7. Прогресс сохраняется при выходе из приложения, поэтому можно заходить в игру только при нужде поухаживать за питомцем.

Технические особенности приложения:

1. Реализация счета времени, смерти существа, изменения полей состояний существа и много другого происходит в отдельных потоках, реализованных интерфейсом Runnable и классом Handler.

2. Реализация сохранения лучшего времени, показа его на главном экране реализуется с помощью намерений и интерфейса SharedPreferences. Также SharedPreferences использован для сохранения всех показателей и времени при выходе из игры.

3. Использование класса Rect для создания прямоугольных полей, рисование происходит в отдельно созданном мной классе Rectangle.

4. Использование класса MotionEvent для реализации перетаскивания еды и поглаживания питомца.

В будущем, я считаю, что нужно добавить больше графики в игру, а именно обстановку на заднем фоне в игре и красивый дизайн главного меню. Возможно, реализовать систему уведомлений на телефон о плохом состоянии существа.